

Universal User Interface for Human-Language Program (New)

First Multiple-Choice Question

(1) Input & Output; (2) Calculate; (3) Branching; (4) Files; (5) Generation; (6) Exit & Save
(1) 輸入和輸出 (2) 計算 (3) 邏輯分支 (4) 文件處理 (5) 程序生成 (6) 退出并保存



(1) De entrada y salida (2) Calcular (3) Lógica de ramificación (4) Archivo (5) Programa de generación de (6) Salir y guardar

(1) 入力と出力 (2) 計算 (3) ロジック分岐 (4) ファイルの管理 (5) プログラム生成 (6) 終了して保存する

(1) Input und Output (2) berechnen (3) Logik Verzweigung (4) Dateiverwaltung (5) Programmerstellung (6) verlassen und speichern

(1) вход и выход (2) вычислять (3) логика ветвления (4) управление файлами (5) программа поколения (6) выйти и сохранить

(1) entrée et sortie (2) calculer (3) logique de branchement (4) gestion des fichiers (5) génération de programmes (6) quitter et enregistrer

(1) ingresso e uscita (2) calcolare (3) logica di diramazione (4) gestione dei file (5) programma generazione (6) uscire e salvare

(1) 입력 및 출력 (2) 계산 (3) 논리 (4) 파일 관리 (5) 프로그램 (6) 종료하고

(1) इनपुट और आउटपुट (2) गणना (3) तर्क शाखाओं में बंटी (4) संचिका प्रबंधन (5) कार्यक्रम पीढ़ी (6) बाहर निकलें और सहजें

(1) ইনপুট ও আউটপুট (2) কষা (3) যুক্তিবিজ্ঞান শাখাবিন্যাস (4) ফাইল পরিচালন (5) প্রোগ্রাম প্রজন্ম (6) এবং সংরক্ষণ করে প্রস্থান

(1) المدخلات والمخرجات (2) محاسبه (3) منطق انشعاب (4) مديريت پرونده ها (5) نسل برنامه (6) خروج و

(1) ورودی و خروجی (2) حساب (3) منطق المتفرعة (4) إدارة الملفات (5) برنامج الجيل (6) الخروج وحفظ

(1) input dan output (2) menghitung (3) la lógica de bifurcación (4) gestión de archivos (5) program generasi (6) keluar dan simpan

(1) entrada e saída (2) calcular (3) logika percabangan (4) manajemen file (5) geração do programa (6) sair e salvar

(1) 輸入和輸出 (2) 計算 (3) 邏輯分支 (4) 檔案管理 (5) 程序生成 (6) 退出並保存

(1) đầu vào và đầu ra (2) Tính toán (3) logic phân nhánh (4) quản lý tập tin (5) tạo chương trình (6) Xuất cảnh,

(1) input at output (2) calcular (3) lohika sumasanga (4) File pamamahala (5) programa henerasyon (6) Lumabas at I-save ang